# 第一阶段面试题

## 一、MySQL数据库

### 1. MySQL中varchar与char的区别以及varchar(50)中的50代表的涵义？

**答案：**Varchar是变长字符串，最多存储的大小是65535，查询速度相对较慢；Char 是定常字符串，最多存储的大小是255，查询速度相对较快

### 2. 简述浏览器打开www.codeboy.com显示页面，中间都经过哪些过程？

**答案：**

向DNS服务器获取域名对应的IP地址并返回浏览器，通过IP地址向web服务器发请求，web服务器从文件服务器获取网页中所需要的文件，从数据库服务器获取网页中所需要的数据，最后将完整的网页相应给浏览器。

### 3. 如何解决MySQL中存储中文乱码问题？

**答案：**

脚本文件采用UTF8编码

客户端连接数据库使用UTF8编码

服务器端创建数据库使用UTF8编码

## 二、JS基础

### 1. continue和 break有什么区别？

**答案：**

break和continue都是用来控制循环结构的。

1. break：提前终止循环可以使用break来完成。break完全结束一个循环，跳出循环体执行循环后面的语句。
2. continue：理解为continue是跳过当次循环中剩下的语句，执行下一次循环。
3. 区别：continue只终止本次循环，break则完全终止循环

### 2. i++和++i的区别？

**答案：**

i++ 理解为：先用i值后加1, 比如int j=i++; 如果i的初值是1，那么表达式i++的整体值就是1，然后，i的值就变成了2，最后执行赋值运算，将i++整体的值1，赋值给j，j为1。

++i 理解为：先加1后用i值，比如int j=++i;如果i的初值是1，首先i增加1为2，然后用i的值2最为++i整体表达式的值，最后进行赋值运算，将++i表达式的值2赋值给j，j为2。

注意：这两个表达式在计算时，=号赋值计算，都是最后发生的，是非常常见的考点。

### 3. JavaScript都有哪些数据类型？

**答案：**

原始类型：数值型/字符串型/布尔型/未定义型/null 引用类型:对象

### 4. 自调用函数是什么？用于什么地方？

**答案：**

(function(){ })(); 创建一个局部作用域。

### 5. slice和splice有什么区别？

**答案：**

slice是截取字符串，splice是切割字符串。

### 6. typeof返回的类型有哪些？

**答案：**

Number string boolean undefined object。

### 7. 取10-100之间的一个随机数？

**答案：**

Math.ceil(Math.random()\*90+10)。

### 8. 解释变量声明提升？

**答案：**

使用var关键字声明的变量，会将声明提升到所在作用域的最前边。。

### 9. push、pop、shift和unshift 区别？

**答案：**

这两组同为对数组的操作，并且会改变数组的本身的长度及内容。

不同的是 push()、pop() 是从数组的尾部进行增减，unshift()、shift() 是从数组的头部进行增减。。

### 10. 例举4种强制类型转换和3种隐式类型转换？

**答案：**

强制转换：parseInt/parseFloat/Number/toString

隐式转换：

字符串+数值 数值转字符串

数值+布尔型 布尔型中true转为1，false转为0

字符串+布尔型 布尔型转为字符串。

### 11. 函数声明与函数表达式的区别？

**答案：**

相同点：两者都可以创建函数。

不同点：函数声明可以存在函数提升，函数表达式不存在函数提升。

### 12. 请指出JavaScript宿主对象和原生对象的区别？

**答案：**

宿主对象：指JavaScript解释器提供的对象，由解释器厂家自定义并提供实现，故不同的解释器提供的扩展对象存在较大的差异。

原生对象：JavaScript语言本身预定义的对象，在ECMAScript标准中定义，由所有的解释器厂家来提供具体实现。

## 三、NODEJS

### 1. 同步和异步有何区别？

**答案：**

同步：在主程序中执行，会阻止后续代码的执行，通过返回值获取结果

异步：在一个独立的线程执行，不会阻止主程序后续代码的执行，通过回调函数获取结果。

### 2. NodeJS中有哪些类型模块，文件操作用哪一个模块？

**答案：**

模块类型： 核心模块、自定义模块、自定义模块。

文件操作：fs模块

### 3. 对NodeJS的优点和缺点提出自己的看法？

**答案：**

为Node是基于事件驱动和无阻塞的，所以非常适合处理并发请求，因此构建在NodeJS的优点和缺点Node上的代理服务器相比其他技术实现的服务器表现要好得多。此外，与Node服务器交互的客户端代码是由javascript语言编写的，因此客户端和服务器端都用同一种语言编写。